

REGOLAMENTO ENDURO (ED)

1. Definizione

L'Enduro è una specialità che abbina le capacità tecniche e fisiche della downhill e del cross country. Il percorso di una gara di Enduro deve essere prevalentemente sterrato e può presentare tratti stretti ed esposti, rocce, guadi, salite e discese ripide.

La gara si articola in più Prove Speciali (P.S.), da un minimo di tre ad un massimo previsto dal Regolamento Speciale di Gara.

Per le categorie giovanili ridotto a 2/3 P.S., massimo 90 minuti pedalati, trasferimenti compresi, su una giornata di gara.

Le P.S. dovranno essere articolate su percorsi prevalentemente in discesa, nel caso fossero presenti tratti pedalati in salita, non dovranno essere superiori al 10% della PS.

La classifica di gara sarà ricavata dalla somma dei tempi di percorrenza del concorrente nelle P.S. sommati, agli anticipi o ritardi, al Controllo Orario (C.O.).

I trasferimenti da una P.S. all'altra non saranno cronometrati, tuttavia saranno fissati tempi imposti, in base alla lunghezza e difficoltà della gara, entro i quali ogni concorrente dovrà transitare; inoltre verrà imposto un tempo massimo di ritardo, previsto dal Regolamento Speciale di Corsa che sarà imposto dal Collegio di Giuria e comunicato in segreteria prima della partenza; trascorso il quale il concorrente sarà automaticamente escluso dalla gara.

Potranno essere predisposti, dagli organizzatori, trasferimenti con mezzi di risalita meccanici.

Nelle Gare di Enduro, può essere predisposto un "riordino" di tutti i concorrenti a circa metà gara e denominato controllo orario.

Controllo orario; ogni concorrente avrà un tempo definito e dovrà passare nel minuto di assegnazione. Ogni minuto di anticipo o ritardo, si trasformerà in minuti di penalizzazione (no frazioni di minuto)

2. Disposizioni generali

Nelle Gare di Enduro, se il concorrente percorre il trasferimento (non cronometrato) in un tempo inferiore a quello assegnato, giungendo in anticipo

sul proprio orario di partenza di una qualsiasi P.S., deve attendere prima della linea di partenza sino all'orario indicato sulla propria tabella oraria.

Nelle Gare di Enduro, al concorrente che anticiperà la partenza, rispetto al proprio orario (oltre ai + / - 5" concessi), sarà calcolato tale anticipo sommandolo al tempo di percorrenza della P.S.

Al contrario, il ritardatario rispetto al proprio orario di partenza potrà partire per la PS utilizzando un'apposita corsia di "start", previo il consenso del personale di servizio, ed il suo tempo di percorrenza della P.S. sarà calcolato a partire dall'orario "teorico" indicato sulla propria tabella oraria. All'inizio di tutte le P.S. deve essere predisposta una corsia riservata ai ritardatari, che devono entrare nella stessa esclusivamente da quell'accesso.

Nelle Gare di Enduro, deve essere prevista una area di partenza (che corrisponde all'area di assistenza) dove è sita la linea di partenza la quale sarà valida anche come linea di arrivo, dove ogni concorrente dovrà obbligatoriamente transitare per determinare il fine gara.

Nelle Gare di Enduro, perché una gara sia convalidata è indispensabile che, almeno il 50% delle prove speciali, siano valide ed effettuate da tutti i concorrenti.

Nelle Gare di Enduro, le P.S. devono necessariamente essere chiuse al traffico.

Nelle Gare di Enduro, i Concorrenti devono rispettare il regolamento della manifestazione ed il Codice della strada, in particolare per i tratti di trasferimento non interdetti al traffico.

Nelle Gare di Enduro, è vietato farsi trasportare, spingere o tirare da veicoli a motore.

Nelle gare di Enduro è prevista la punzonatura delle 2 ruote e della forcella e le relative marche saranno consegnate in verifica tessera; la marca per punzonare il telaio (tabella di marcia) sarà apposta dai Giudici di Gara, o da addetto incaricato, prima della partenza.

Nelle Gare di Enduro, ogni concorrente deve essere, durante la gara, completamente autosufficiente provvedendo da se anche a eventuali riparazioni e/o sostituzioni di componenti del proprio mezzo e potrà portare con se telefono cellulare per ragioni di sicurezza.

Ogni concorrente non può avere assistenza esterna per tutta la durata della gara ad eccezione dell'area paddock dove i concorrenti transitano all'inizio e

fine di ogni giro e/o in zona Controllo Orario dove ogni Squadra può predisporre per l'assistenza ai propri concorrenti

3. Gare regionali

Categorie ammesse

Possono partecipare tutti i tesserati F.C.I., sia delle categorie agonistiche che amatoriali ed i tesserati agli Enti di Promozione Sportiva riconosciuti dal CONI. Possono partecipare fino ad un massimo di 3 atleti stranieri per categoria ed in possesso di autorizzazione propria federazione, oltre alle nazioni che hanno accordi frontalieri con il Comitato Regionale che ospita la gara.

Modalità d'iscrizione

Le iscrizioni dei tesserati FCI devono pervenire tramite fattore K entro le 24 di giovedì 12 Aprile

Il pagamento della quota di iscrizione dovrà essere effettuato tramite il sito Endu.net entro le ore 24 del 12 Aprile ed è fissato in 30,0€

E' possibile effettuare il pagamento il giorno della gara dalle 7,30 alle 9,0 al prezzo di 40,0€

NON SONO PREVISTE TESSERE GIORNALIERE, per cui la partecipazione alla gara è riservato solamente ai tesserati (FCI o Enti)

Il pagamento e la registrazione tramite Endu.net sono vincolanti per la compilazione della starting list. Il solo fattore K senza pagamento e relativa registrazione su Endu.net e comunque tutte situazioni perfezionate tardivamente nella giornata della gara comportano l'accodamento nell'ordine di partenza senza tenere conto di eventuali punteggi precedentemente acquisiti.

Il cronometraggio è effettuato con Chip da Mysdam. E' possibile utilizzare i propri chip (si consiglia di fare controllare SEMPRE al momento della verifica tessere il corretto funzionamento), acquistarlo o noleggiarlo sul posto.

L'atleta che non sarà regolarmente iscritto non prenderà parte alla gara.

Le Categorie giovanili (Esordienti e Allievi), sono esentate dalla quota di iscrizione.

Programma gara tipo

dalle ore 7.30 alle 9.00 verifica tessere

ore 10.00 partenza 1° concorrente

Gli orari potranno variare a discrezione del Collegio di Giuria e dell'Organizzatore.

Ordine di partenza

In ogni gara i primi 80 numeri saranno attribuiti in base al Ranking Top Class nazionale, alla classifica generale di COPPA ITALIA ed eventuali Wild Card definite dal Delegato Tecnico.

Quelli seguenti saranno consecutivi e l'assegnazione avverrà in base all'ordine d'iscrizione.

L'ordine di partenza sarà stabilito in base ai numeri assegnati, dal pettorale più basso a quello più alto. La partenza del primo trasferimento è data per gruppi di 1, 2, 3 o 4 concorrenti, ogni 15, 20 o 30 secondi, in base al numero di iscritti.

La partenza delle prove speciali sarà in base al numero dorsale assegnato ad ogni Atleta, dal più basso al più alto e sarà data ogni 30 secondi.

Classifiche e Premiazioni

Devono essere redatte due classifiche assolute, una per le categorie agonistiche ed una per quelle amatoriali, dalle quali verranno estrapolate le classifiche di categoria accorpate:

Open Maschile, Open Femminile, Juniores, Allievo, Esordiente, Giovanile Femminile.

Elite Sport - Master Junior, Master 1-2, Master 3-4, Master 5-6-7+, Donne Master.

Dovranno essere premiati con montepremi (se previsto) e premi in natura almeno i primi 5 atleti delle Classifiche Assolute ed almeno i primi 3 Atleti delle Classifiche di Categoria.

Vestiario ed accessori di protezione

E' obbligatorio, durante le PS, l'uso del casco con mentoniera ed allacciato, specifico per la pratica dell'ENDURO DH e 4X e regolarmente in commercio. Il casco dovrà essere provvisto di visiera/frontino. E' proibito l'uso di casco che consenta il mento scoperto.

1. E' consentito l'uso di casco più leggero tipo XCO durante i trasferimenti.

Sono inoltre obbligatorie protezioni per le ginocchia, schiena, con prodotti regolarmente commercializzati per l'uso specifico, guanti a dita lunghe e maglia con manica lunga o corta indossata sopra le protezioni (ad eccezione del neck support e della protezione a guscio).

In caso di utilizzo di protezioni "neck support" (collare) può non essere utilizzato il back protector (para schiena).

2. 5.7.02 La FCI raccomanda inoltre fortemente l'uso delle seguenti protezioni anche per le gare Nazionali e Regionali :

3. protezione delle spalle in materiale rigido
protezione della nuca, del collo e dei gomiti
pantaloni lunghi, ampi e realizzati in materiale resistente antirottura, oppure pantaloni corti, ampi e realizzati in materiale resistente antirottura accompagnati da protezioni per le tibie in materiale rigido;

Qualsiasi vestiario aderente (aerodinamico) in fibra elastica sul corpo non è autorizzato.

4. 5.7.03 E' proibito l'utilizzo , di qualsiasi apparecchiatura ricetrasmittente e/o produttrice-riproduttrice di suoni ed immagini, munita o non di auricolari , se non espressamente autorizzati dalla Struttura Tecnica, per ragioni di sicurezza/emergenza/ riprese TV . Le "micro-camere", saranno montate in modo da non compromettere la sicurezza dell'Atleta e solo sulla bicicletta o sul frontino.

5. E' consentito avere con se il telefono cellulare, per essere rintracciati o per contattare l'organizzazione in caso di problemi durante lo svolgimento della gara. La Direzione di Gara comunicherà durante la Riunione Tecnica (briefing) il numero di telefono da contattare in caso di emergenza ed inoltre tale numero sarà riportato sulla tabella di marcia che ogni concorrente ha applicato alla propria bici.

6. 8. Percorso

1. 5.8.01 Il percorso di una gara di Enduro deve essere prevalentemente sterrato e risaltare l'aspetto tecnico della guida della mountain bike.
2. Il tracciato è segnalato con cartelli ed alcuni tratti sono delimitati da fettucce; il taglio anche, involontario, di tratti del tracciato comporta l'immediata squalifica.
Qualora un concorrente dovesse uscire dal tracciato fettucciato, è tenuto a rientrarvi dallo stesso punto e a ripristinare la fettuccia strappata, pena la squalifica.
3. È vietato apportare modifiche al percorso da parte dei concorrenti durante lo svolgimento delle manifestazioni; l'organizzazione si riserva di modificarlo senza preavviso nel caso di emergenze di tipo meteorologico e comunque per garantire la sicurezza in gara.
4. 5.8.02 L'Organizzatore dovrà assicurarsi che sia allertato il pronto soccorso più vicino e che sia disponibile il recupero dei feriti con elisoccorso. Dovrà inoltre provvedere, sin dalle prove libere assistite, ad assicurare un'adeguata presenza di segnalatori (Marshall), dotati di radio, fischietto, bandierine gialle e rosse, di un gilet colorato e di materiale per scrivere. Verrà fornito all'Organizzatore, dal Delegato Tecnico, un documento che dovrà essere consegnato a tutti i Marshall dove viene spiegato il ruolo e le mansioni che avranno. I Marshall, dovranno essere presenti sul percorso per l'intera durata della manifestazione.
5. L'Organizzatore dovrà mettere a disposizione del Delegato Tecnico, del Direttore di Organizzazione, dei Giudici e del personale di soccorso una mappa dettagliata del percorso dove sono indicate tutte le postazioni dei Marshall.
Prima delle prove e della gara verrà organizzata una riunione con tutti i Marshall, alla quale saranno presenti il Presidente di Giuria, il Delegato Tecnico, il Direttore di Organizzazione e il responsabile della sicurezza; verrà fatto l'appello e controllato che tutti i Marshall siano a conoscenza del loro ruolo. I Marshall non dovranno avere meno di 18 anni.
6. 5.08.03 . ASSISTENZA ED AIUTO

7. • In caso di incidente è auspicabile che ogni Atleta, presti soccorso al concorrente in difficoltà, avvertendo Marshall e/o i soccorsi..

Alcuni segnalatori, appositamente designati dagli organizzatori, ed il coordinatore dei segnalatori, avranno in dotazione una bandiera rossa e una radio regolata sulla stessa frequenza del Presidente di Giuria, del Direttore di Organizzazione, dell'equipe medica, del coordinatore dei segnalatori e, nel caso sia presente, del Delegato Tecnico . Essi si posizioneranno in posti strategici del percorso e in maniera tale da avere una visione diretta dei due colleghi più prossimi (a monte e a valle).

Le bandiere rosse verranno utilizzate nel corso degli allenamenti ufficiali e durante la gara. I possessori di bandiere rosse che saranno testimoni di un incidente grave, dovranno segnalarlo immediatamente per radio al coordinatore dei segnalatori che informerà immediatamente il Presidente di Giuria, il Direttore di Organizzazione, l'equipe medica e, nel caso sia presente, il delegato Tecnico.

I segnalatori in possesso della bandiera rossa dovranno valutare immediatamente lo stato dell'incidentato rimanendo in contatto radio con il coordinatore dei segnalatori.

Il piano "Operativo" e le procedure di intervento, saranno definite in apposita riunione tra Presidente di Giuria, Direttore di Organizzatore Gara Fuoristrada, Responsabile di Organizzazione, Coordinatore Marshall.

L'Organizzatore dovrà mettere a disposizione del Delegato Tecnico, del Direttore di Organizzazione, dei Giudici e del personale di soccorso una mappa dettagliata del percorso dove sono indicate tutte le postazioni dei Marshall.

Prima delle prove e della gara verrà organizzata una riunione con tutti i Marshall, alla quale saranno presenti il Presidente di Giuria, il Delegato Tecnico, il Direttore di Organizzazione e il responsabile della sicurezza; verrà fatto l'appello e controllato che tutti i Marshall siano a conoscenza del loro ruolo. I Marshall non dovranno avere meno di 18 anni.

I possessori delle bandiere rosse che non sono direttamente interessati all'incidente, seguiranno attentamente le notizie radio che vi si riferiscono. Se si accorgono che un loro collega, situato a valle, agita la bandiera rossa, essi dovranno fare altrettanto.

I concorrenti che vedono la bandiera rossa agitata durante la prova, dovranno arrestarsi immediatamente. Il corridore che sarà stato fermato dovrà proseguire il suo tragitto con calma, cercando di raggiungere, nel minor tempo possibile, il traguardo per chiedere l'autorizzazione ad una nuova partenza al Giudice di Arrivo ed aspettando istruzioni • Ogni concorrente che si ritira dalla manifestazione è tenuto ad avvisare il Presidente di Giuria

- I concorrenti che si ritirano o sono fuori tempo massimo, devono raggiungere la partenza nel più breve tempo possibile, seguendo le indicazioni dei Giudici di Gara e/o dei Marshall, e comunque togliendo la tabella portanumero dalla bicicletta o barrando il numero con una X • Per dare modo ai soccorsi di raggiungere un eventuale concorrente infortunatosi lungo una PS, questa può essere anche sospesa, con i concorrenti che transiteranno nella PS, ma non saranno cronometrati, oppure il percorso sarà deviato con opportune indicazioni dei responsabili di gara per raggiungere la successiva PS

5.8.04 L'Organizzatore dovrà prevedere un apri-pista e un chiudi-pista pronti a percorrere il percorso delle PS, secondo le indicazioni del Presidente di Giuria.